SUCHAR BOJOWY

OPIS FABULARNY

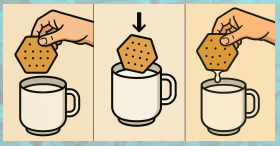
Do dziś pamiętam. Kwiecień rok 2052. Stacjonowaliśmy nad rzeką Missisipi. Chcieliśmy uzupełnić nasze zasoby. Standard. Opatrunki, alkohol, ogniwa, takie tam. Napadły nas te mutanty znad rzeki! Odparliśmy pierwszy atak. Ubiliśmy kilku cieni, mutantów i jednego skrytobójcę, ale straciliśmy też paru naszych. Niestety nie było czasu na opłakiwanie poległych. Z dala nadciągały kolejne mutanckie ścierwa. Spojrzałem na swoich rekrutów i podjąłem decyzję o odwrocie. Uciekaliśmy w popłochu. Jednemu z naszych zsunął się plecak z racjami żywnościowymi wprost do toksycznego ścieku Missisipi. Koniec końców jednak udało nam się znaleźć schronienie i punkt obserwacyjny na pobliskim wzniesieniu. Byliśmy z pozoru bezpieczni. Postanowiliśmy rozbić tam prowizoryczny obóz. Tydzień czy półtora na regenerację odniesionych obrażeń. W tym momencie nawet do głowy, by mi nie przyszło, że banda wojowników Missisipi to najmniejszy problem, z jakim przyjdzie nam się zmierzyć. Po dwóch dniach podczas rutynowej obserwacji zobaczyłem przez lornetkę, jak w pobliżu pozostawionego plecaka coś się poruszyło. Gdyby nie to, że od czasu buntu Molocha widziałem na swoje oczy już tyle rzeczy, w które bym nie uwierzył, nie uwierzyłbym też w to, co teraz widzę. Na łaskę Czerwonego Słońca! Suchar z racji żywnościowej ożył. Zdawał się dryfować, odpychając się od tafli ledwie wykształconymi kończynami i pochłaniając przy tym toksyczny szlam. Obserwowałem go dalej. Rósł w niewyobrażalnym tempie. Po kolejnych dwóch dniach zdawał się być już wielkości dorosłego mężczyzny. Wygląda na to, że wtedy dostrzegłem go nie tylko ja, ale także jeden z wygłodniałych Strażników Missisipi. Widziałem ich konfrontację. Strażnik, jak gdyby nigdy nic, żywił się Sucharem, a na tym zdawało się nie robić to żadnego wrażenia. Zwyczajnie z każdym gryzem go ubywało. Trwało to dzień czy dwa. Gdy obudziłem się trzeciego dnia, Strażnika już nie było. Został tylko nienaruszony na powrót idealnie sześciokątny Suchar z paszczą ociekającą krwią. Skurczysyn zdawał się mierzyć już dobre trzy metry. Ta przerażająca a zarazem apetyczna kreatura była już dostrzegalna z naszego obozu bez lornetki. Niedoświadczeni rekruci niestety także go dostrzegli. Była to iskra zapalna do buntu. Najkrnąbrniejszy z żołdaków Jack powiedział"racje żywnościowe się kończą; mamy dość polowania na wije i tapiry". Próbowałem ich powstrzymać, ale od słowa do słowa wszyscy jak jeden mąż postanowili zadowolić się posiłkiem z pożywnego suchara. Nie chcieli słuchać moich ostrzeżeń. Byli zaślepieni głodem i łatwym posiłkiem. Po burzliwej kłótni poszliśmy spać. Nazajutrz obudziłem się sam. Wszystkie jednostki opuściły swój sztab. Kolejne dwa dni obserwowałem już tylko jak beztrosko ucztują, z dnia na dzień tracąc instynkt samozachowawczy. Nie tylko nie czuli zagrożenia ze strony będącego źródłem pożywienia Suchara. Suchar zdawał się także ich chronić. Sam byłem świadkiem, jak bronił moich rekrutów od wojowników Missisipi i innego plugastwa. Jednak sielanka nie trwała wiecznie. Osamotniony i pogodzony z niewypełnieniem misji zdecydowałem się na powrót do bazy i na próbę samodzielnego przekroczenia Missisipi. Wstałem o świcie i rutynowo rozpocząłem dzień od obserwacji. Nie było ani Suchara, ani rekrutów. Poszedłem zbadać sprawę. Woda mieszała się ze szlamem i świeżą krwią. Spojrzałem w dół rzeki. Brzeg był wyściełany wnętrznościami moich żołnierzy, a w oddali na tle wschodzącego czerwonego słońca stał on: idealnie sześciokątny gigantyczny Suchar Bojowy.

–

OPIS ŻETONU

Suchar Bojowy zaczyna grę z 20 punktami życia i pełni rolę zastępczego sztabu dla każdej armii. Przed rozpoczęciem rozgrywki usuń z wybranej armii sztab i zastąp go Sucharem Bojowym.

RADA TAKTYCZNA



PRZÓD

1. **Problem z zasadami.** Gdzie Wędkarz sprawdza zasady gry, nie mając pod ręką papierowej instrukcji? W sieci.

Dziurawa sieć. Sztab przeciwnika może uwolnić się (Uwolnienie) spod sieci Suchara Bojowego, używając np. żetonu Ruchu, Obrotu, Roszady, otrzymując przy tym 1 ranę.
Suchar bojowy i inne sztaby. Z racji niedostatecznego rozwinięcia aparatu gębowego wrogie sztaby nie zadają obrażeń Sucharowi Bojowemu (nie dotyczy sztabu Mephista, ten wyewoluował Paszczę i Obiektów Dancera). Przez analogię Suchar nie zadaje też tymże, gdyż przez swą czerstwość kruszy się ogromnie (nie dotyczy Obiektów Dancera).
Przed wyruszeniem w drogę należy nadgryźć drużynę. Raz na turę Suchar Bojowy może przesunąć się na dowolne sąsiadujące pole i/lub wykonać obrót po odrzuceniu dwóch dodatkowych żetonów z ręki.

Brzegiem rzeki. Raz na turę Suchar Bojowy może przesunąć się na dowolne sąsiadujące pole i/lub wykonać obrót

PLECY (40% TOURNAMENT LEGAL)

1. **Wizyta u okulisty.** Dlaczego lekarz rodzinny skierował Uniwersalnego Żołnierza do okulisty z podejrzeniem astygmatyzmu? Bo niepokoił zarówno z dali jak i z bliży.
2. **Niekoleżeńscy koledzy.** Dlaczego koledzy niejednokrotnie mówili Shotgunowi, że jest jak obornik? Bo im jest dalej, tym wali słabiej.
3. **As koszykówki.** Dlaczego Supersiecieciarz był głównym filarem szkolnej drużyny koszykówki? Bo punktował za trzy.
4. **Gorączka sylwestrowej nocy.** Na jakiej jednostce Nowego Jorku w trakcie nocy sylwestrowej możemy znaleźć nie tylko znacznik inicjatywy, ale również czerwone logo z żółtym napisem Hestia? Na Wyrzutni Rakiet.
5. **Magia Wielkiej Nocy.** Dlaczego Chrisowi nie wyszła baba wielkanocna? Bo mu wybuchła.
6. **Przygotowania do wojny.** Dlaczego Stara Gwardia postrzelił się podczas czyszczenia broni? Bo bawił się Cynglem.

Lista elementów:
1 żeton Suchara Bojowego (dwustronny), 1 żeton sieci (w przypadku braku szukać w paszczy Suchara), instrukcja obsługi (a w niej dwie literówki!!!)

*w przeciwieństwie do wydania żetonu Neuroshima Hex! 3.0: The Pear (2015) wymiana prostaty nie jest zapewniona w zestawie

Zasady: Neuroshima Hex! 3.0: The Pear (2015)
Instrukcja: Michał Bernat
Projekt graficzny: Michał Bernat
Koordynator produkcji: Piotr „Wiremen" Lubecki

SPECJALNE PODZIĘKOWANIA DLA: CYBERMACHINY PUB RZESZÓW, PORTALU GAMES SP. Z O.O., MONIKI „LADY SHARRASH" BERNAT

SZEŚCIOKĄTNE SUCHARY VOL.2 - I NAGRODA

Rzeszów, 28.06.2025